



ローカル・ルール

- ☆ ファウルゾーンのうち、応援席フェンス以遠にある低い石垣の上はフリーゾーンとする。
ただし、3塁側の高い石垣の上はボールデッドとする。
なお、ジュニア大会では石垣の上に上がった時点でボールデッドとする。
- また、左翼隅の開口部から出た場合はボールデッドとする。
- 左右翼線上ポール: ネットより低いところに当たって、フィールドに跳ね返った場合はインプレイ
ネットより低いところに当たってボールデッドゾーンに跳ね返った場合はテイク2
- ☆ 右翼奥の石垣から右、ライトポールまでのフェンス越えはテイク2とする。
ライトポールより右側へ入り込んだ場合はボールデッドとする。
- ☆ 選手・指導者・応援の誘導は土手の上からとし、できるだけ本部席を通過させない。
- ☆ ダート・サークル: HB基点を中心に、 $r=3.3m$ の円、但し、1-3塁線から90cmで切る。
- ☆ 公園内では、キャッチボール、素振りなどのアップを禁止する。
- ☆ ファウルゾーンでインフラインの打球が立ち木に触れた時点でファウルボールを宣告する。